**Lommeregner - metodeøvelse**

Lav  et program der spørger brugeren om to tal. Lav følgende metoder:

add(int a, int b)

subtract(int a, int b)

multiply(int a, int b)

divide(int a, int b)

Hver metode skal returnere det udregnede tal og printe det i din main metode.

Bonus:

* Sørg for at din lommeregner kan håndtere double i stedet for integer.
* Tilføj en modulus metode (modulus(double a, double b)) der printer remainder når a bliver divideret med b.